

			TEMAS X SESIÓN DE TRABAJO	HORAS	SESIONES
CURSO MOULO 0				36	27
	COD		INTRODUCCIÓN		
SESIÓN 1	B001	CLASE VIRTUAL PRESENTACIÓN + REVIT	Se realizará una inducción a Revit básico, abordando los conceptos de BIM a través de una presentación y analizando la interfaz. Se explorarán el Project Browser y el Property Set, y se creará un template de inicio. Se explicarán los tipos de archivos .rvt, .rte y .rfa, así como la configuración de unidades. Además, se crearán niveles y se establecerá el template de inicio por defecto en Revit.	1	1
			MODELO BASE - INICIO		
SESIÓN 2	B002	CLASE VIRTUAL - MODELO DE REVIT - DOCUMENTOS DE CAD	INICIO MODELO BASE - GEOREFERENCIA Georeferenciación de un modelo, ajustar project north y true north según archivo, altura real del modelo CAD.	1	1
SESIÓN 3	B003	CLASE VIRTUAL - MODELO DE REVIT - DOCUMENTOS DE CAD	MODELO BASE - TOPOGRAFIA topografía, creación del Toposolid desde CAD. se modifica la topografía para poder ajustar el nivel cimentación del edificio. Conceptos de categoría, Familia, tipologías e Instancias (Jerarquías)	1	1
			MODELO ESTRUCTURAL		
SESIÓN 4	B004	CLASE VIRTUAL - MODELO DE REVIT - DOCUMENTOS DE CAD	INICIO MODELO ESTRUCTURAS -PREPARACIÓN DEL MODELO A partir de la plantilla creada en la primera sesión, se iniciará la creación del modelo estructural sin georreferencia. El archivo CAD se ubicará de forma arbitraria cerca del Survey Point y Project Base Point. Se generarán ejes y niveles basados en la documentación CAD suministrada. También se crearán las vistas de trabajo correspondientes a cada nivel.	1	1
SESIÓN 5	B005	CLASE VIRTUAL - MODELO DE REVIT - DOCUMENTOS DE CAD	MODELO ESTRUCTURAS - FUNDACIONES Se realizará la creación del modelo estructural a partir de un modelo CAD sin georreferenciar. En la fase de fundaciones, se crearán losas de fundación utilizando sistemas como slabs. Se modelarán los muros, explicando su posicionamiento básico y line-based. Se generará un muro estructural de una sola capa de concreto, y se definirán las tipologías de muros según el plano. Posteriormente, se crearán las fundaciones de muros con sus respectivas tipologías, y se insertarán familias cargadas, como las zapatas aisladas, que representarán las zapatas típicas.	1	1
SESIÓN 6	B006	CLASE VIRTUAL - MODELO DE REVIT - DOCUMENTOS DE CAD	MODELO ESTRUCTURAS - ESTRUCTURA Se crearán grupos de elementos estructurales y se replicarán en los niveles necesarios. Se generarán pedestales a partir de familias cargadas de columnas. Además, se explicará cómo crear losas utilizando floors con boundaries y la lógica de la familia de sistema horizontal.	1	1
SESIÓN 7	B007	CLASE VIRTUAL - MODELO DE REVIT - DOCUMENTOS DE CAD	MODELO ESTRUCTURAS - ESCALERA Y GEOREFERENCIACIÓN Se explicará y luego se crearán las escaleras en el modelo estructural de manera básica. A continuación, se georreferenciará el modelo estructural a partir del modelo base que se vinculará por primera vez.	1	1
SESIÓN 8	B008	CLASE VIRTUAL	EVALUACIÓN Y CORRECCIÓN MODELO ESTRUCTURAL	2	1
			MODELO ARQUITECTURA		
SESIÓN 9	B009	CLASE VIRTUAL - MODELO DE REVIT - DOCUMENTOS DE CAD	INICIO MODELO ARQUITECTURA - GESTION DE LINKS Se creará un modelo de arquitectura a partir del template de la primera sesión, sin georreferenciar. Se vincularán el modelo base y el modelo estructural previamente georreferenciados. A partir de estos, se monitorizarán los niveles y los ejes dentro del modelo de arquitectura, explicando de manera básica las opciones de monitorización y la gestión visual de un modelo vinculado en cada vista.	1	1

SESIÓN 10	B010	CLASE VIRTUAL - MODELO DE REVIT - DOCUMENTOS DE CAD	MODELO ARQUITECTURA - MUROS ARQUITECTONICOS Se crearán los muros arquitectónicos, que en algunos casos incluirán capas de acabados de los muros estructurales. Se modelarán los muros de los pasillos, explicando que las unidades deberán quedar en enlaces de unidades que se crearán posteriormente. Se generarán los tipos de muros necesarios con sus diferentes capas y materiales de manera genérica. Se abordará la temática de muros en mayor profundidad y se colocarán las familias cargadas de puertas y ventanas en cada entrada a las unidades y balcones del edificio.	1	1
SESIÓN 11			EVALUACIÓN DEL TEST	2	1
SESIÓN 12			CORRECCIÓN DEL TEST	2	1
			RECESO	0	1
SESIÓN 13	B013	CLASE VIRTUAL - MODELO DE REVIT - DOCUMENTOS DE CAD	MODELO ARQUITECTURA - RAILINGS se explican Railings de manera general y se crean los del piso 2 al 6, se deja como actividad crear los del nivel 1	1	1
SESIÓN 14	B014	CLASE VIRTUAL - MODELO DE REVIT - DOCUMENTOS DE CAD	MODELO ARQUITECTURA - CURTAIN WALLS Se explican los curtain walls de manera general y se crea una celosía utilizando las diferentes funcionalidades de los muros cortina. Se introducirán las familias de perfiles para la creación de los mullions.	1	1
SESIÓN 15	B015	CLASE VIRTUAL - MODELO DE REVIT - DOCUMENTOS DE CAD	MODELO ARQUITECTURA - ROOFS Se realizará una explicación general sobre las cubiertas, abordando sus diversas formas de trabajo, incluyendo footprint y la gestión de pendientes. Se utilizarán puntos de ajuste de altura y se explicarán otras formas de modelar cubiertas. Finalmente, se procederá a la creación de la cubierta del modelo de arquitectura de manera específica.	1	1
SESIÓN 16	B016		EVALUACIÓN Y CORRECCIÓN MODELO ARQUITECTURA 1	2	1
			MODELO UNIDADES		
SESIÓN 17	B017	CLASE VIRTUAL - MODELO DE REVIT - DOCUMENTOS DE CAD	INICIO UNIDADES DE LINKS - MUROS INTERIORES Y ROOMS Se creará un nuevo modelo a partir de la plantilla básica de Revit creada en la primera sesión. Se vinculará el documento que contiene la planta general de la unidad y se superpondrá el modelo de arquitectura y el estructural, asegurando que estén coordinados para coincidir. Se corregirán los problemas del CAD de origen que presentan variaciones de posición intencionales. Se crearán las tipologías de muros interiores necesarias, incluyendo algunos finidos y otros muros completos. Además, se explicará el concepto de Room y los Room Separators. se coloca el nombre y el número de cada espacio.	1	1
SESIÓN 18	B018	CLASE VIRTUAL - MODELO DE REVIT - DOCUMENTOS DE CAD	UNIDADES DE LINKS - PISOS Y CIELOS Se explicará cómo crear los pisos, los cuales se diseñarán como acabados del modelo de arquitectura con grosores de 1/8". Se crearán los cielorrasos y los soffits donde sea necesario. Además, se colocarán puertas y otros elementos interiores necesarios para completar la arquitectura básica.	1	1
SESIÓN 19	B019	CLASE VIRTUAL - MODELO DE REVIT - DOCUMENTOS DE CAD	UNIDADES DE LINKS - FAMILIAS e explicará la subcategoría slab edge, así como walls sweep y reveals. En la sesión, se pedirá a los participantes que amoblen los espacios. También se abordarán las familias de interfaz: face-based, wall-based y ceiling-based. teniendo como partida la parametrización de un profile con un parametro de height, se crea el meson de la cocina como un modelo echo in situ.	1	1

			UNIDADES DE LINKS - LINKEAR UNIDADES Se vinculará la unidad creada con el modelo de arquitectura y se explicará cómo coordinar los tipos de enlaces, destacando la diferencia entre un overlay y un attachment. A partir de la unidad, se creará una copia para generar la unidad tipo 2, que también se integrará al modelo de arquitectura. Al final del ejercicio, ambos tipos de unidades deberán estar integrados como attachments en el modelo de arquitectura.	1	1
SESIÓN 20	B020	CLASE VIRTUAL - MODELO DE REVIT - DOCUMENTOS DE CAD			
SESIÓN 21	B021		EVALUACIÓN Y CORRECIÓN MODELO ARQUITECTURA CON LINKS	2	1
			RECESO	0	1
			FASE DE ANOTACIÓN		
			ANOTACIÓN - MATERIALS Se explicarán los materiales dentro del módulo de 'Materials', comenzando con la interfaz básica de este módulo. Se abordarán los patrones y los tipos de patrones, incluyendo drafting y model, así como la dirección de los patrones, la texturización de un material y los aspectos básicos del módulo de realismo del material. Como actividad, se pedirá a los estudiantes que actualicen los materiales de todos los modelos con la configuración visual necesaria, específicamente en los materiales utilizados en los acabados.	1	1
SESIÓN 22	B022	CLASE VIRTUAL - MODELO DE REVIT - DOCUMENTOS DE CAD			
			ANOTACIÓN - VIEWS Y VISIBILITY GRAPHYCS Se realizará una explicación básica de Visibility Graphics, complementada con el Object Style. Se explicarán las familias anotativas de sistema, tales como las dimensiones y los diferentes spots disponibles en Revit, como spot elevation, spot coordinate y textos genéricos. Esto se desarrollará sobre el modelo base, donde se monitorizará con el modelo de arquitectura. Se crearán las vistas para la colocación en las sheets y se explicará cómo crear un template desde cero.	1	1
SESIÓN 23	B023	CLASE VIRTUAL - MODELO DE REVIT - DOCUMENTOS DE CAD			
			ANOTACIÓN - PARAMETERS Y TAGS Se explicarán las familias cargadas de Revit, como los tags y las generic annotations, así como otros elementos complementarios necesarios en la anotación, como las diferentes view references, que se pueden crear con call outs o familias de view references en las vistas. Además, se abordará el concepto de parámetros, diferenciando entre parámetros de tipo y de instancia, así como la incorporación de parámetros compartidos. La actividad incluirá la creación de un parámetro compartido en un tag y su posterior vinculación al modelo base	1	1
SESIÓN 24	B024	CLASE VIRTUAL - MODELO DE REVIT - DOCUMENTOS DE CAD			
			ANOTACIÓN - TITLEBLOCKS Y SHEETS Complementando la sesión anterior, se creará un title block desde cero. Una vez creado, se incorporará al modelo base y se dispondrá para crear las diferentes sheets. Estas deberán incluir, como mínimo: la planta del sitio, planta de nivel de terreno (ground level), planta tipo (typical plan), plano ampliado por unidad que muestre la planta general, plano de ciellorraso y una vista isométrica de la unidad	1	1
SESIÓN 25	B025	CLASE VIRTUAL - MODELO DE REVIT - DOCUMENTOS DE CAD			
SESIÓN 26	B026		EVALUACIÓN DEL TEST 2	2	1
SESIÓN 27			CORRECCIÓN DEL TEST 2	2	1
			RECESO	0	1
SESIÓN 28			EVALUACIÓN Y CORRECIÓN MODELO GENERAL	2	1
		CURSO MOULO 0		30	27